

Aṣṣār Aḥl-Ab-Ṣāgh

Niveau 2

Trāiṭṣ

Prince marchand
Askar (Guerrier des cités)



Dōṅṣ

Commandement : 2 jetons relances à dépenser pour autoriser un autre joueur à relancer un jet.

Maitrise du bouclier : Peut sacrifier son bouclier pour annuler les dégâts d'une attaque.

Eqūipēmēntṣ

Armure mixte (Protection +4)
Bouclier (Protection +1)
Sabre (d8)
Couteaux de jets (d4)



2D8+7

Dé de vie



Vie

Bōṅṅṣ àṅ Jēṭṣ



+2

Standard



+3

Mouvement



+5

Protection



Assar est le fondateur et le principal mécène de la compagnie du Caracal. Aux origines, il a fondé ce groupe pour escorter ses propres caravanes mais a bien vite diversifié ses activités.

Aventureux par nature, Assar se joint de plus en plus régulièrement à ses mercenaires pour mener des expéditions ou des missions qu'ils jugent intéressantes.

Assar a su se faire apprécier de ses hommes qui, quand il les accompagne, s'arrangent pour protéger sa vie. La mort d'Assar signerait probablement le glas de la compagnie...